TT-Turnier - Version 11.0

Was ist neu?

Dokument-Version 1.0

Internet : http://www.HenkeSoftware.de
http://www.TTTurnier.de

Email : Info@htts.de

Copyright by *Henke Software*

Inhaltsverzeichnis

1. Was ist neu? 3

1.1. Digitale Zähgerate – Janova Scoreboards 3
1.1.1. Allgemeine Informationen zu Janova Scoreboards 3
1.1.2. Erstellung eines Benutzer-Account bei Janova 3
1.1.3. Einbindung in TT-Turnier 3
1.1.4. Übermittlung der Tische an Janova 5
1.1.5. Übermittlung der Spiele an Janova 5
1.1.6. Zurücksetzen eines Spieles 7
1.1.7. Rück-Übermittlung der Ergebnisse an TT-Turnier 7
1.1.8. Beendigung eines Spieles 7
1.1.9. Anzeige der Spiele in Janova 8
1.1.10. Vollautomatischer Live-Ergebnisdienst 8
1.1.11. Janova Scoreboard App 11

1.2. Lokale-Datenbank – als weitere Option zur Datenhaltung 14
1.2.1. Vorteile der lokalen Datenbank 14
1.2.2. Weitere Informationen 14
1.2.3. Die lokale Datenbank 15
1.2.4. Nutzung der lokalen Datenbank 15
1.2.5. Parallele Nutzung mehrerer lokaler Datenbanken 15

1.3. Hintergrundbild bei Quittungen 16

1.4. Aktualisierung von Spielplan-Seiten 17

2. Impressum 18

1. Was ist neu?

1.1. Digitale Zähgerate – Janova Scoreboards

1.1.1. Allgemeine Informationen zu Janova Scoreboards

Die Firma Janova hat ein digitales Zählgerät entwickelt, mit der Bezeichnung “Scoreboard”. Hier finden sie Informationen dazu: https://shop.janova.app/products/janova-scoreboard

Hierfür sind 2 Elemente wichtig:

1. Die Hardware (das Zählgerät), welche sie über die Janova Seite erwerben können
2. Die App, welche für Android und iOS kostenfrei aus dem jeweiligen Store herunter geladen werden kann

Für die Anmeldung in der App, muss ein Account bei Janova erstellt werden. Dieser Account wird danach auch für die Anbindung durch TT-Turnier verwendet.

Hier finden sie verschiedene Video auf YouTube zur besseren Erklärung:
https://www.youtube.com/results?search_query=janova+scoreboard

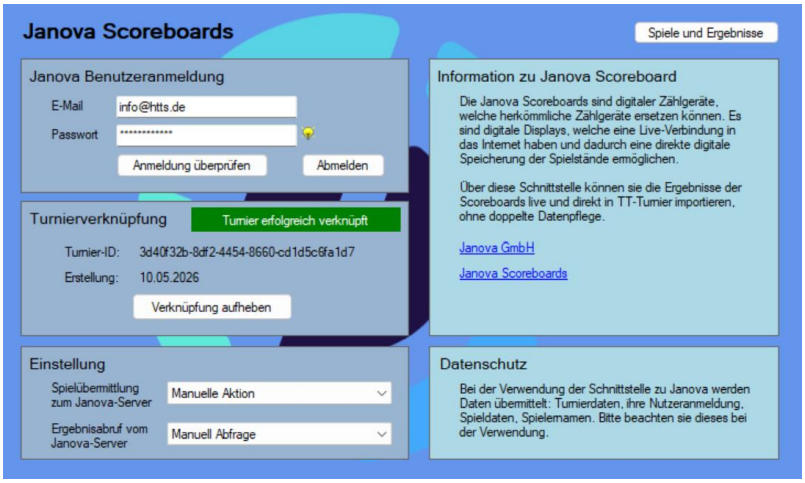
1.1.2. Erstellung eines Benutzer-Account bei Janova

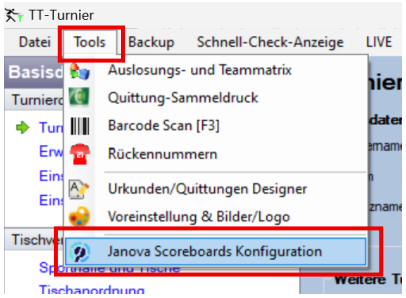
Bitte laden sie die „Janova Scoreboard“ App aus dem jeweiligen App Store herunter. Sofern sie noch keinen Account bei Janova erstellt haben, erstellen sie dort einen neuen Benutzer.

Diese Anmeldedaten für die App benötigen sie im nachfolgenden Schritt.

1.1.3. Einbindung in TT-Turnier

Innerhalb von TT-Turnier wurde ein neuer Bereich aufgenommen, in welchem sie die Anmeldedaten zu Janova hinterlegen können, und das aktuelle Turnier mit Janova verknüpfen.



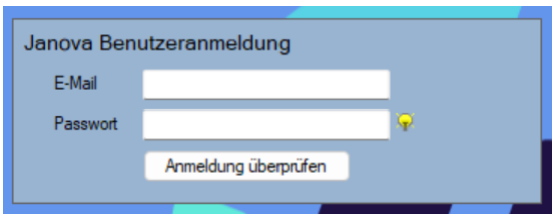


➔ Tools
➔ Janova Scoreboard Konfiguration

Über diesen Bereich können sie alle Einstellungen vornehmen, welche sie für die Einbindung und Verwendung der Scoreboard mit TT-Turnier benötigen.

Die Einbindung teilt sich in 3 Schritte auf:

1) Anmeldung bei Janova

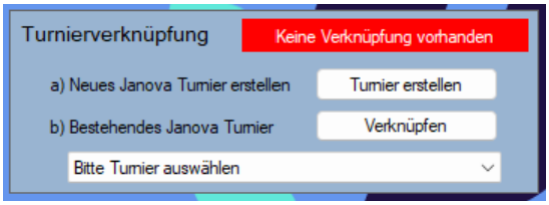


Geben sie die Janova Benutzerdaten ein und klicken auf “Anmeldung überprüfen”.

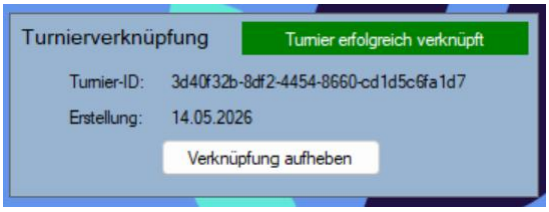
TT-Turnier meldet sich mit den Daten bei Janova an und lädt ihre bereits bei Janova erstellten Turniere herunter. Sollte die Anmeldung nicht möglich sein, erfolgt ein entsprechender Hinweis.

Bitte beachten sie:
- Diese Anmeldung ist für maximal 24 Stunden gültig
- Sie müssen sich jedes Mal neu anmelden, wenn sie TT-Turnier neu starten

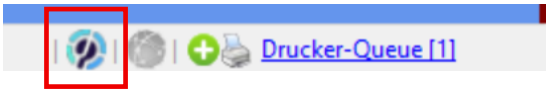
2) Turnier verknüpfen



Als nächstes können sie ihr Turnier mit Janova verknüpfen. Sie können hierzu ein neues Turnier bei Janova erstellen, oder ein bereits bestehendes Turnier verwenden, sofern dieses bereits vorher angelegt wurde.

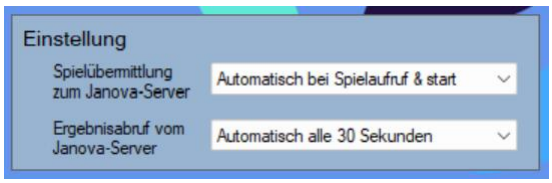


Sollten sie bereits die Verknüpfung vorgenommen haben, wird diese Zuordnung automatisch wieder abgezeigt und sie müssen nichts mehr tun.



Sobald eine Verknüpfung zusteht, ist die Einbindung von Janova in TT-Turnier erfolgreich und kann verwendet werden. In diesem Fall wird das Janova Icon in der Fußleiste aktiv angezeigt.

3) Janova Einstellungen



Es gibt 2 Einstellungen, wie TT-Turnier mit Janova arbeiten soll.

- **Spielübermittlung** – Legen sie fest, ob die Übermittlung der Spiele zu Janova manuell von Ihnen ausgeführt wird, oder automatisch, wenn ein Spiel aufgerufen oder gestartet wird

- **Ergebnisabruf** – Legen sie fest, ob das Abrufen der Ergebnisse von Janova automatisch in festgelegten Zyklen passieren soll, oder manuell von Ihnen (per Knopfdruck).

1.1.4. Übermittlung der Tische an Janova

Für eine korrekte Zuordnung der Spiele zu den Tischen benötigt Janova eine Information, welche Tische in dem Turnier verwendet werden. Es gibt 2 Situationen, bei denen die Tische im Turnier an Janova übermittelt werden.

1) Bei der Anmeldung an Janova (siehe vorheriger Schritt)

2) Bei der Änderung eines Tisches in der Turnierverwaltung.

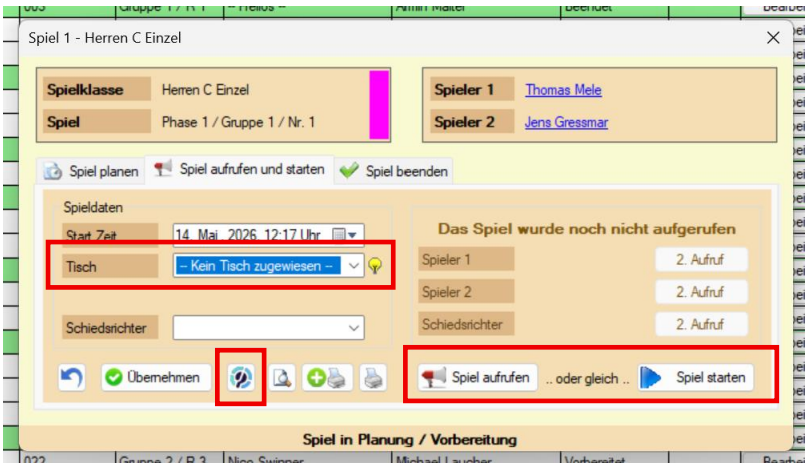
   Hierbei wird vermerkt, dass eine Änderung der Tische vorliegt, und die Übermittlung der aktuellen Tische wird bei der nächsten Datenübermittlung zu Janova vorgenommen.

1.1.5. Übermittlung der Spiele an Janova

Die Übermittlung von Spielen zu Janova findet an 3 Stellen statt.

1.1.5.1. Aufruf eines Spieles im Einzel/Doppel/Mixed Wettbewerb

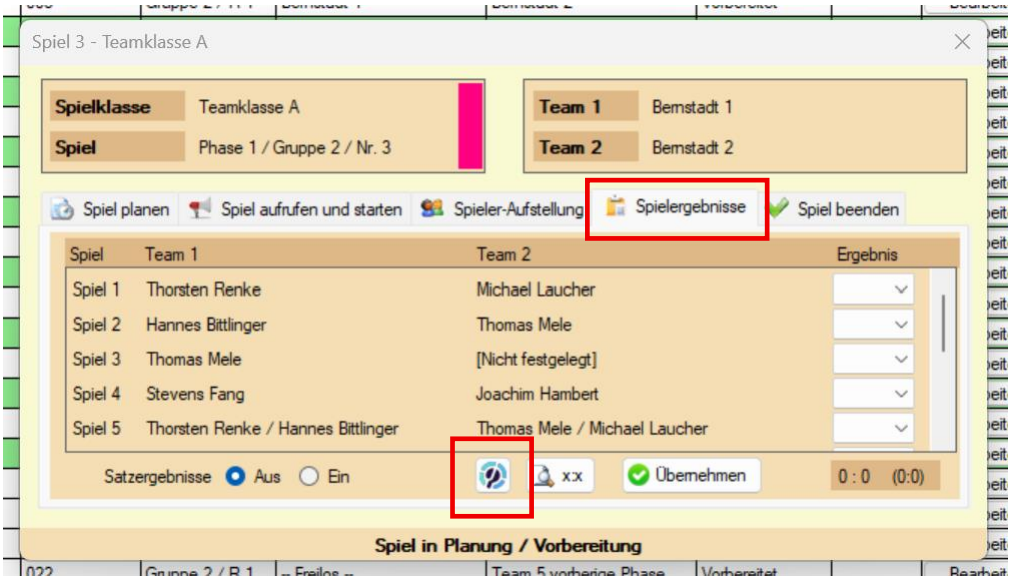
Bei der Bearbeitung eines Spieles finden sie jetzt ein neues Icon. Über dieses Icon können sie manuell das Spiel an Janova übermitteln. Sofern sie bei den Janova-Einstellungen festgelegt haben, dass das Spiel automatisch beim Aufruf/Start übermittelt werden soll, ist keine manuelle Aktion notwendig, und die Übermittlung erfolgt automatisch bei Aufruf/Start.



Bitte beachten sie, dass ein Spiel nur an Janova übermittelt werden kann, wenn sie einen Tisch zugeordnet haben! Ist dies nicht der Fall erfolgt ein Hinweis.

1.1.5.2. Aufruf eines Spieles im Team Wettbewerb

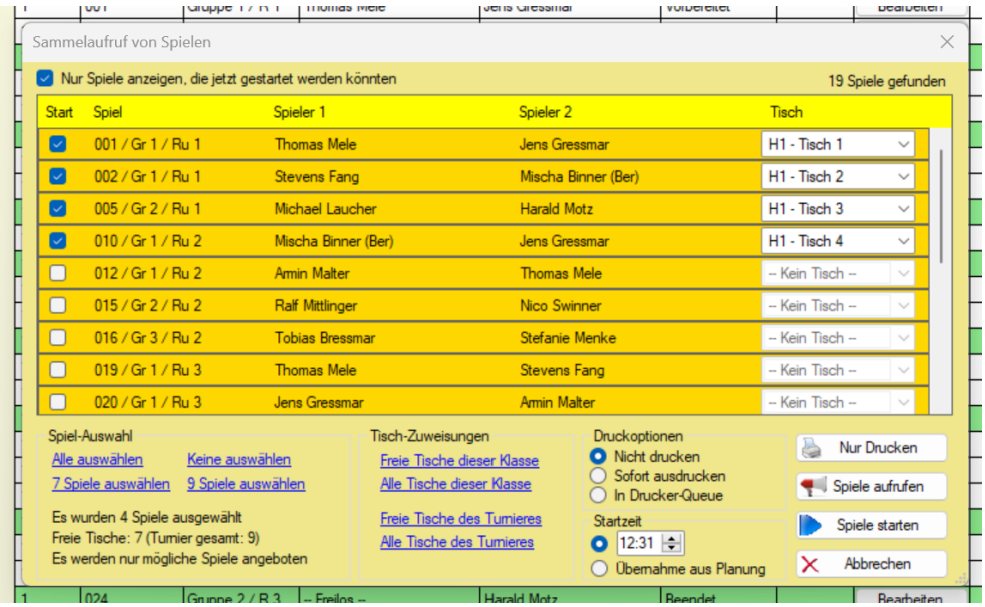
Im Team Wettbewerb ist eine Übermittlung der Spieler erst möglich, wenn die Aufstellung für die Spiele festgelegt wurde. Hierfür finden sie den Janova Button auf der Seite der Team Spielergebnisse.



Im Teammodus werden die Spiele nicht automatisch an Janova übermittelt, sondern sie müssen diese manuell über den Button starten. In diesem Schritt werden alle Spiele des Team-Wettbewerbs an Janova übermittelt. Als Tisch wird für alle Spiele der eingetragene Tisch für dieses Spiel übermittelt.

1.1.5.3. Sammelaufruf

Beim Sammelaufruf wird ebenfalls die Einstellung für Janova verwendet. Wenn die Spiele beim Aufruf/Start übermittelt werden sollen, passiert dieses ebenfalls beim Sammelaufruf.



Entsprechend werden in diesem Schritt mehrere Spiele übermittelt. Hier ist jedoch ebenfalls die Voraussetzung, dass ein Tisch zu dem Spiel zugeordnet ist.

1.1.6. Zurücksetzen eines Spieles

Es gibt verschiedene Ereignisse, bei denen ein „Spielabbruch“ an Janova übermittelt wird.

- Das Spiel wird zurückgesetzt
- Der Spielplan wird zurückgesetzt
- Der Spielplan wird gelöscht
- Der Spielplan wird neu ausgelost

Spiele, welche bereits zu Janova gesendet wurden, werden zu Janova übermittelt und dort als „cancel“ markiert.

1.1.7. Rück-Übermittlung der Ergebnisse an TT-Turnier

TT-Turnier kann in Zyklen die aktuellen Spiel-Ergebnisse von Janova automatisch abrufen, oder sie können dieses manuell durchführen.

Wenn sie die automatische Funktion aktiviert haben, erfolgt der Abruf automatisch im Hintergrund. Sie bekommen hierzu einen Hinweis, indem das Janova Icon in der Fußleiste während des Abrufs anders dargestellt wird.

Die manuelle Abfrage der Ergebnisse kann jederzeit von ihnen durchgeführt werden. Mehr dazu finden sie im Kapitel 1.1.9 Anzeige der Spiele.

Die laufenden Spielstände werden in TT-Turnier übernommen und als Live-Spiel in TT-Turnier gespeichert. Mehr dazu finden sie im nachfolgenden Kapitel 1.1.10 „Live-Ergebnisdienst“.

1.1.8. Beendigung eines Spieles

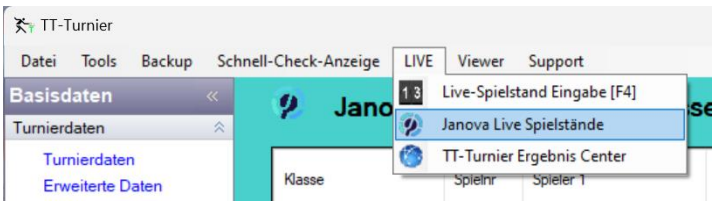
Wurde von Janova ein Spielstand übermittelt, welcher das Ende des Spieles bedeutet, werden die folgenden Aktionen in TT-Turnier durchgeführt.

- Das Spielergebnis wird in TT-Turnier zu dem Spiel übernommen
- Das Spiel wird als beendet markiert
- Das Spiel wird zurück nach Janova als beendet übermittelt
- Das Live-Spiel (in TT-Turnier) wird beendet
- Die Anzeige im Schnell-Check wird aktualisiert (sofern verwendet)
- Die aktuelle Seite in TT-Turnier wird aktualisiert
- Es erfolgt für 5 Sekunden eine Meldung im unteren Bereich des Programmes

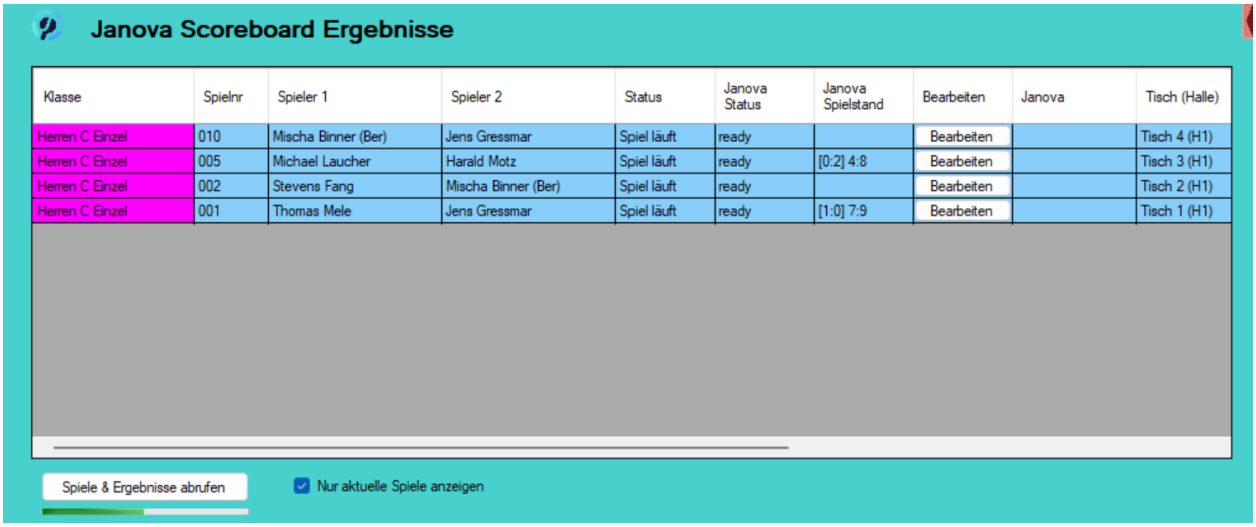
1.1.9. Anzeige der Spiele in Janova

Wir haben einen neuen Bereich aufgenommen, in dem sie die aktuellen Spiele und Spielständen in Janova sehen können.

➔ Live → Janova Live Spielstände



Hier finden sie alle aktuellen Spiele inklusive der aktuellen Spielstände in Janova



Klasse	Spielnr	Spieler 1	Spieler 2	Status	Janova Status	Janova Spielstand	Bearbeiten	Janova	Tisch (Halle)
Herren C Einzel	010	Mischa Binner (Ber)	Jens Gressmar	Spiel läuft	ready		Bearbeiten		Tisch 4 (H1)
Herren C Einzel	005	Michael Laucher	Harald Motz	Spiel läuft	ready	[0:2] 4:8	Bearbeiten		Tisch 3 (H1)
Herren C Einzel	002	Stevens Fang	Mischa Binner (Ber)	Spiel läuft	ready		Bearbeiten		Tisch 2 (H1)
Herren C Einzel	001	Thomas Mele	Jens Gressmar	Spiel läuft	ready	[1:0] 7:9	Bearbeiten		Tisch 1 (H1)

Standardmäßig werden nur die aktiven Spiele („ready“) von Janova angezeigt. Sie finden auf der Seite jedoch auf eine Einstellung, so dass sie auch alle anderen Spiele (abgeschlossen oder abgebrochen) anzeigen können, um einen kompletten Überblick zu bekommen.

Sie können von hier direkt ein Spiel aufrufen, um dieses in TT-Turnier zu bearbeiten.

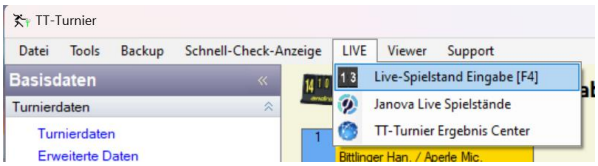
Ebenfalls finden sie einen Button „Spiele & Ergebnisse abrufen“, um direkt die aktuellen Daten von Janova zu bekommen. Eine „Progress-Bar“ zeigt Ihnen hier ebenfalls an, wann die nächste automatische Übermittlung durchgeführt wird.

1.1.10. Vollautomatischer Live-Ergebnisdienst

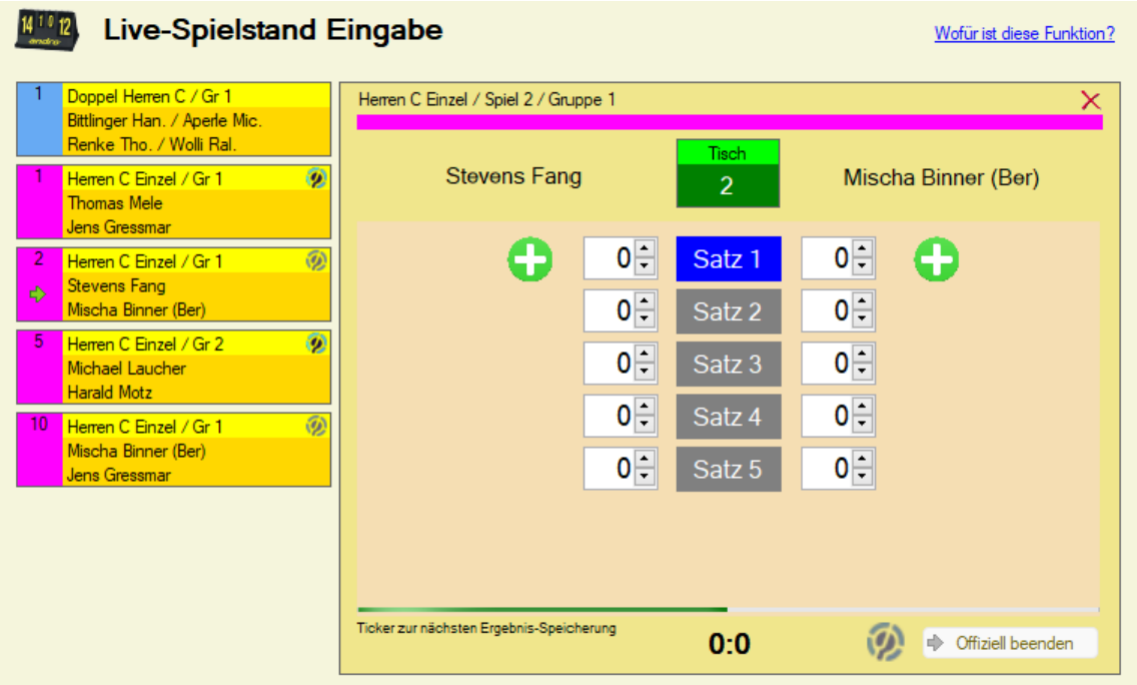
Für den vollautomatischen Ergebnisdienst gibt es 2 Schritte:

1.1.10.1. Schritt 1 - Janova zu TT-Turnier

Durch die Einbindung von Janova bekommt die Live Eingabe eine größere Bedeutung als bisher.



Die aktuellen Spielergebnisse aus Janova fließen direkt in diese Funktion ein und sie haben immer die aktuellen Spielstände direkt in TT-Turnier.

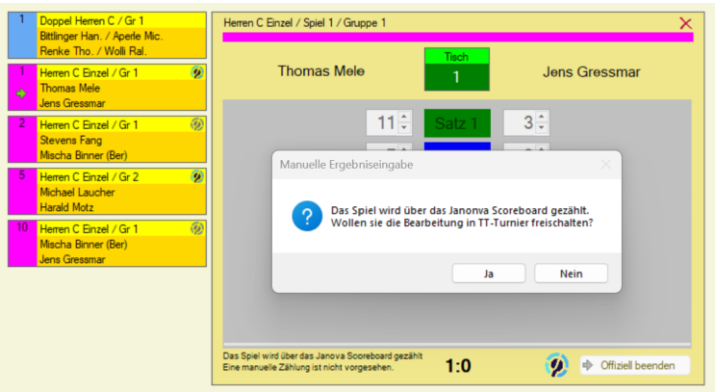


In der Liste der Spiele auf der linken Seite wird das Janova-Symbol angezeigt

- **Ausgegrautes Janova Symbol**
  Das Spiel wurde an Janova übermittelt, es liegen jedoch noch keine Spielstände vor

- **Volles Symbol**
  Das Spiel wurde an Janova übermittelt und es wird bereits gezählt

Sobald begonnen wurde, ein Spiel in Janova zu zählen (volles Symbol), ist die Eingabe der Live-Spielstände in TT-Turnier grau dargestellt.



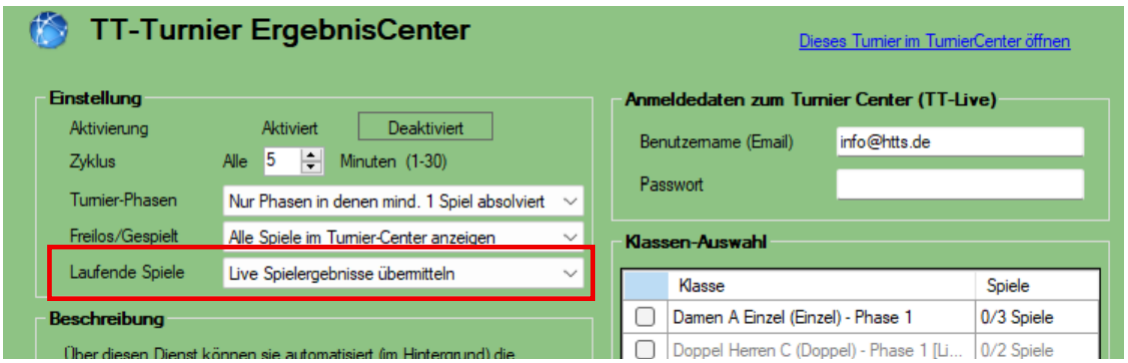
Die manuelle Eingabe der Ergebnisse in TT-Turnier ist gesperrt. Sie müssen explizit bestätigt, wenn sie die Eingabe der Spielstände direkt in TT-Turnier für dieses Spiel nutzen wollen.

Bitte beachten sie, dass Spielstände von Janova Ihre Eingaben überschreiben können. Es erfolgt <u>keine</u> Übermittlung dieser Eingabe nach Janova.

1.1.10.2. Schritt 2 - TT-Turnier zu TT-TurnierCenter

Die Live-Spielstände können direkt von TT-Turnier in das TurnierCenter übertragen werden.

Neben der Aktivierung müssen sie an dieser Stelle ebenfalls einstellen, dass die Laufenden Spiele übermittelt werden sollen.



Dadurch werden alle Live-Spielergebnisse ebenfalls in das TurnierCenter übertragen.

1.1.10.1. Beispiel für den Live-Ergebnisdienst

Es gibt 2 laufende Spiele in Janova:

Klasse	Spielnr	Spieler 1	Spieler 2	Status	Janova Status	Janova Spielstand	Bearbeiten	Janc
Herren C Einzel	010	Mischa Binner (Ber)	Jens Gressmar	Spiel läuft	ready		Bearbeiten	
Herren C Einzel	005	Michael Laucher	Harald Motz	Spiel läuft	ready	[0:2] 4:8	Bearbeiten	
Herren C Einzel	002	Stevens Fang	Mischa Binner (Ber)	Spiel läuft	ready		Bearbeiten	
Herren C Einzel	001	Thomas Mele	Jens Gressmar	Spiel läuft	ready	[1:0] 7:9	Bearbeiten	

Darstellung im TurnierCenter:

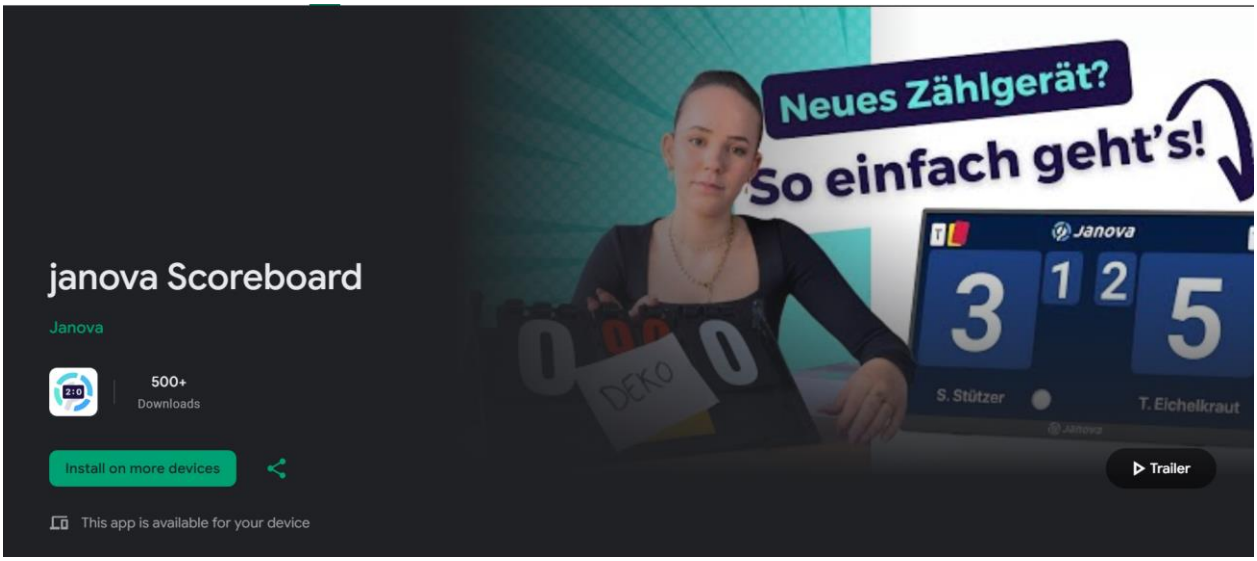
Kreismeisterschaften der Damen und Herren 2012
03.11.12 - 04.11.12
in Krempe, Sporthalle am Sportplatz

Aktuelle Spiele - Herren C Einzel

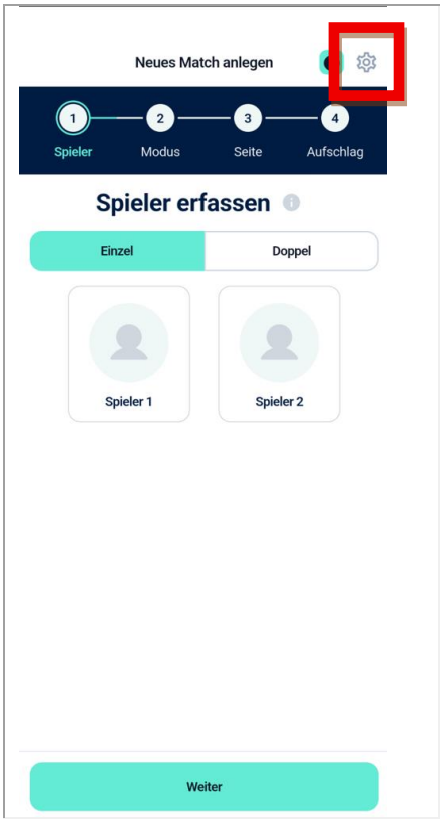
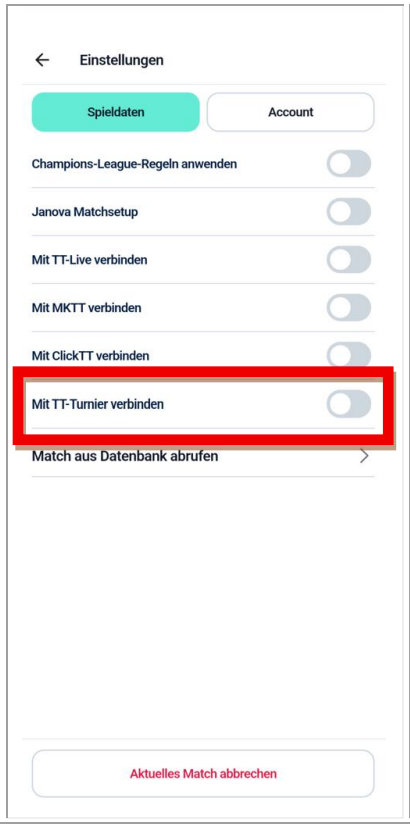
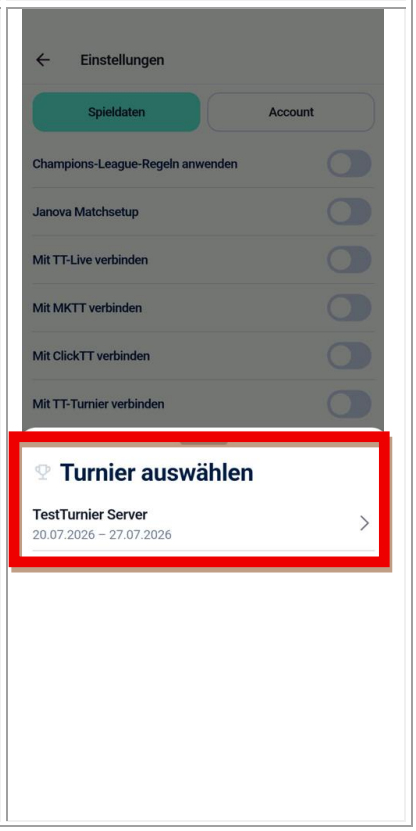
Tisch	Spieler	S1	S2	S3	S4	S5	
3	Michael Laucher	10	13	4			**0**
	Harald Motz	12	15	8			**2**
1	Thomas Mele	11	7				**1**
	Jens Gressmar	3	9				**0**

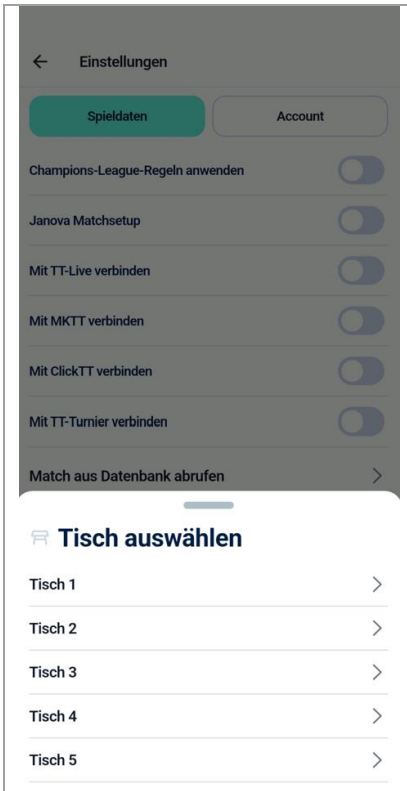
1.1.11. Janova Scoreboard App

Die Janova App finden sie über den App Store ihres Mobilen Gerätes



Nach der Installation, können sie die App auf dem Gerät starten und sich danach mit ihren Janova Nutzerdaten in der App anmelden. Sollten sie noch keinen Janova Account haben, können sie den Account dort in der App erstellen.

1) Nach der Ameldung in der App klicken sie rechts oben auf das **Zahnrad**, um zu der Verknüpfung mit TT-Turnier zu kommen.	2) Im Einstellung Menü wählen sie danach „**Mit TT-Turnier verbinden**“ aus.	3) Sofern sie bereits ein Turnier mit TT-Turnier übertragen haben, wird dieses jetzt angezeigt
		

4) Als nächstes wählen sie aus, mit welchem Tisch in der Halle sie sich verbinden wollen	5) Hierzu werden Ihnen die möglichen Spiele für diesen Tisch angezeigt	6) Danach kann das Spiel auf dem Gerät Live gezählt werden
		

1.2. Lokale-Datenbank – als weitere Option zur Datenhaltung

Seit vielen Jahren bieten wir ihnen 2 Möglichkeiten an, wie sie die Turnierdaten speichern und verwalten:

1. Access Datenbank – sehr einfache Handhabung
2. SQL-Datenbankserver – komplex, sehr performant und Netzwerktauglich

Wir bieten Ihnen jetzt eine weitere dritte Option an, welche genau zwischen den beiden bisherigen liegt:

3. Lokale Datenbank

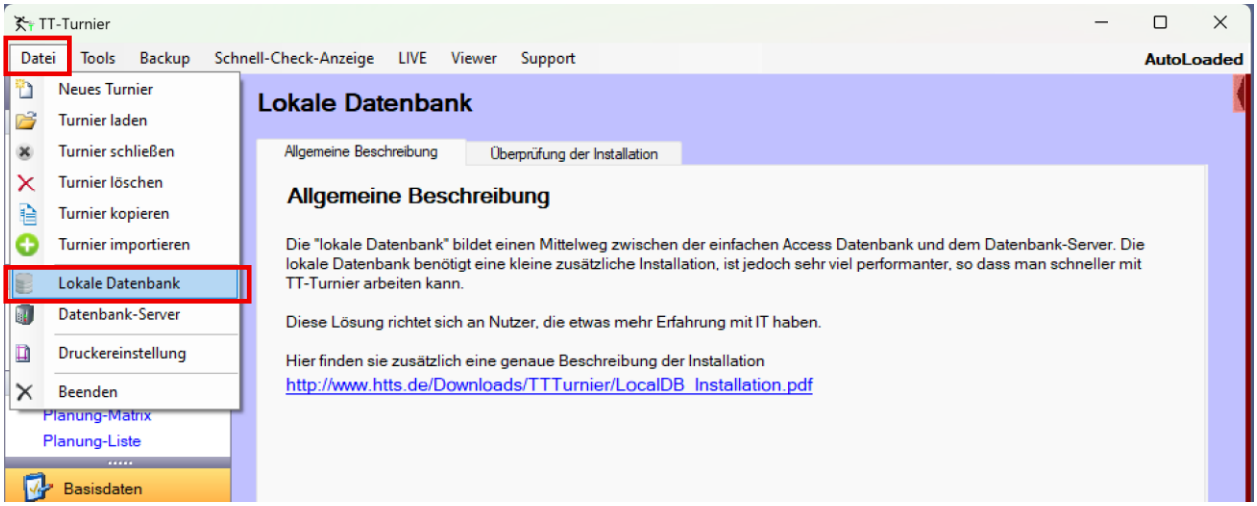
Die lokale Datenbank ist die „LocalDB“ von Microsoft. Sie ist technisch sehr ähnlich dem SQL-Datenbank-Server, aber einfacher zu installieren und zu pflegen.

1.2.1. Vorteile der lokalen Datenbank

- Nur kleiner Aufwand für die Installation
- Sehr gute Performance (ähnlich SQL-Datenbank-Server)
- Deutlich schneller als die Access-Datenbank

1.2.2. Weitere Informationen

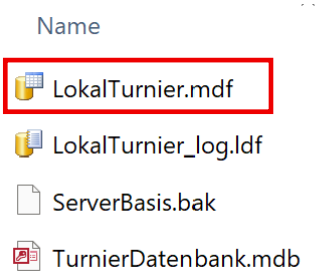
Zur Beschreibung der Installation haben wir ein eigenes Menü in TT-Turnier aufgenommen



Hier können sie auch testen, ob ihre Installation erfolgreich war.

Detaillierte Informationen zur Installation finden sie in dieser Beschreibung:
https://www.htts.de/Downloads/TTTurnier/LocalDB_Installation.pdf

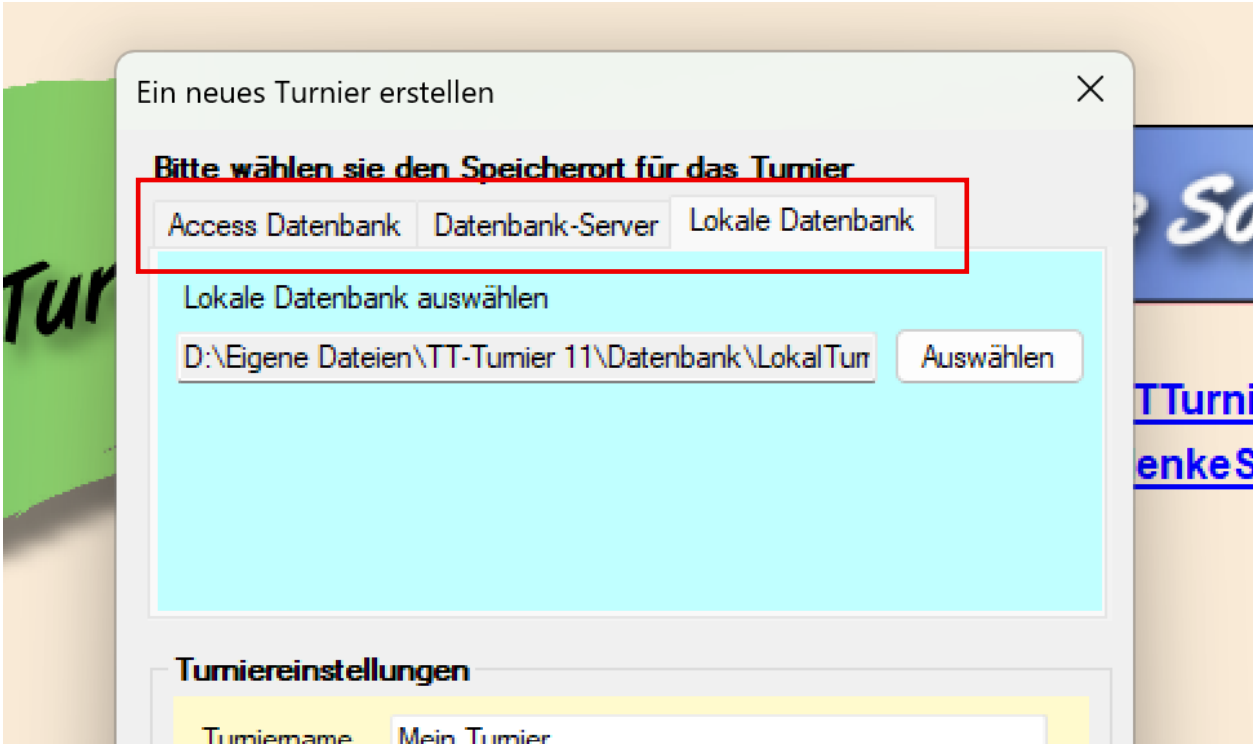
1.2.3. Die lokale Datenbank



Nach der erfolgreichen Installation der „LocalDB“ können sie eine Datenbank einbinden. Diese Datenbank wurde von uns bereits mitgeliefert und installiert. Diese Datei befindet sich im TT-turnier Verzeichnis in ihren „Eigenen Dateien“.

1.2.4. Nutzung der lokalen Datenbank

Wenn sie ein neues Turnier anlegen möchten oder ein bestehendes Turnier öffnen, finden sie ab sofort ebenfalls einen neuen Tab „Lokale Datenbank“.



Die weitere Nutzung ist identisch zu den anderen Datenbank Optionen.

1.2.5. Parallele Nutzung mehrerer lokaler Datenbanken

Die lokale Datenbank muss nur einmal anfangs installiert werden, so dass die Funktion auf ihrem Windows-System vorhanden ist.

Danach können sie die Datenbank-Dateien auch parallel nutzen. Wir liefern ihren eine Datenbank mit dem Namen „Lokal-Turnier.mdf“ mit. Sie können diese Dateu auch umbenennen, kopieren und dadurch auch mehrere lokalen Datenbanken parallel nutzen.

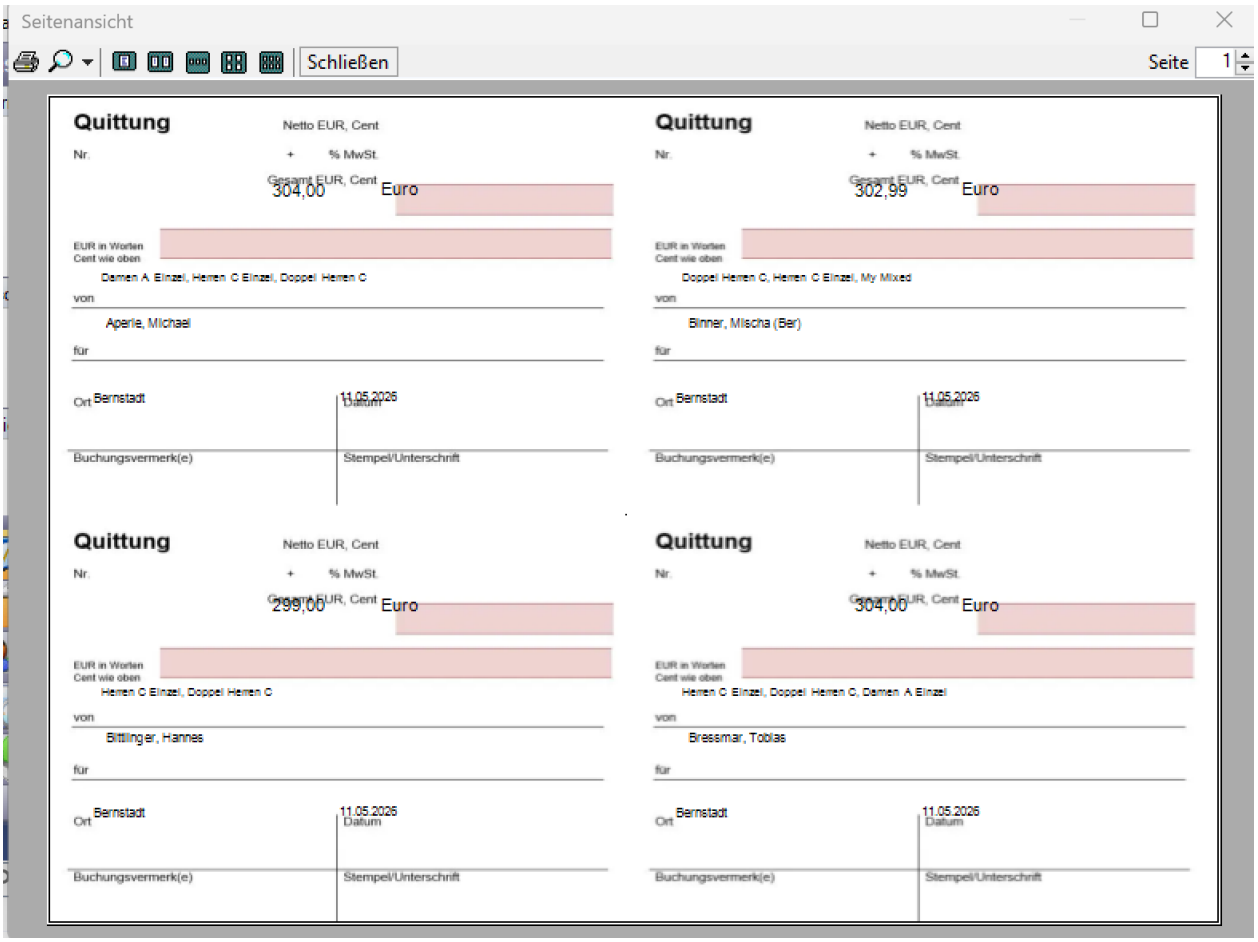
Es ist zu beachten, dass Windows die Datei während der Nutzung sperrt. In dieser Situation können sie die Datei nicht kopieren, verschieben oder löschen. Ggf. ist ein Neustart von Windows notwendig, um die Daten zu entsperren.

1.3. Hintergrundbild bei Quittungen

Bereits seit Version 6.0 gibt es die Möglichkeit, ein Hintergrundbild bei Quittungen aufzunehmen. Dieses Hintergrundbild kann beispielsweise ein Quittungsformular sein, in welches dann die entsprechenden Werte vom Programm eingesetzt werden.

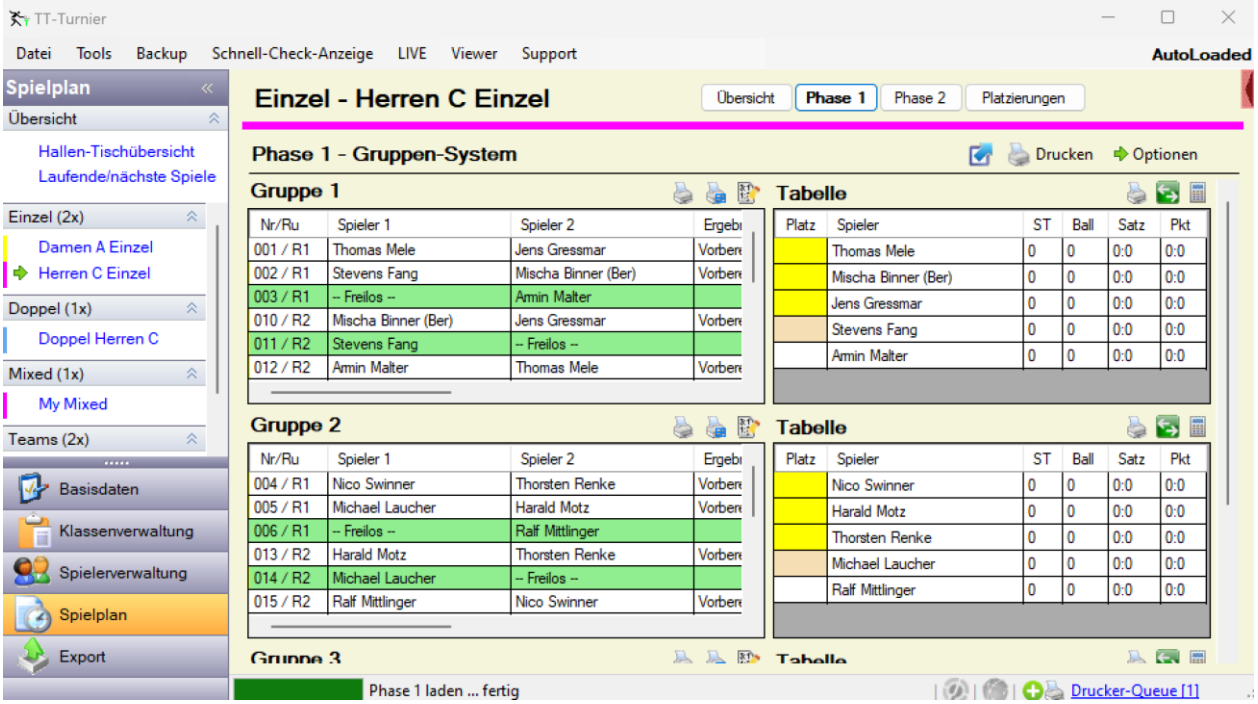
Bislang war es leider nicht möglich, das Hintergrundbild auch im Sammelmodus für Quittungen zu verwenden.

Wir haben die Funktion jetzt umgestellt, so dass das Hintergrundbild auch bei Sammel-Quittungen korrekt skaliert ausgegeben wird.



1.4. Aktualisierung von Spielplan-Seiten

Wir konnten eine Performance-Verbesserung bei der Darstellung der Spielpläne, insbesondere im Gruppenmodus, erzielen. Wenn Spiele aktualisiert werden (z.B. gestartet) wird der Spielplan jetzt deutlich schneller aktualisiert.



2. Impressum

Geschäftsführer	Thorsten Henke
TT-Turnier Entwicklung	Tobias Bäuerle
Postweg	Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt
Telefon	07348 / 94 93 2 93
Fax	07348 / 94 93 2 94
Internet	http://www.TTTurnier.de http://www.HenkeSoftware.de
Email	Info@htts.de
Stand	17.07.2026